

L'ÉCLAT ET L'OMBRE

LE JEU DE RÔLE

NOM:

AGE:

ROYAUME:

POINTS DE VIE:

COMPÉTENCES

PHYSIQUE

COMBATTRE
BOUGER
CONSTITUTION

INTELLIGENCE

FABRIQUER
SOIGNER
APPRENDRE

CHARISME

CONVAINCRE
SÉDUIRE
INTIMIDER
DRESSER

ADRESSE

TIRER
MANIPULER
SE CACHER

PERCEPTION

SENSATIONS
EMPATHIE
INTUITION

CHANCE

BONUS / MALUS DE ROYAUME:

ECLAT(S)

ECLAT PRINCIPAL:

ECLAT DE LA GUILDE:

ECLAT DE TANICHA:

OMBRE:

EQUIPEMENT